

Lukijalle

Vaaroja, jännitystä, romantiikkaa ja
jättiläisrobottitaisteluita -MechaZone värväysjulistte

Tervetuloa MechaZonelle. Ennen kuin uppoudut sen syövereihin, haluaisin sanoa sanasen sen synnystä. MechaZone syntyi vuoden -93 kevättalvella täyttämään eräänlaisen tyhjiön pelikampanjoissani. Ensimmäkin halusin liittää peliin suuresti rakastamani japanilaisen animaation, animén, piirteitä, erityisesti jättiläisrobotteja. Toisekseen, kaipasin peliin enemmän henkilöiden vuorovaikutusta ja persoonallisuuksia. Kaikissa meneillään olevissa peleissä hahmot, sekä pelaajat että ei-pelaajat, olivat degeneroituneet lähinnä stereotyypeiksi ja pelaajia oli vaikea pitää keskustelemasta pelitermeillä. Lisäksi kaipasin visuaalista peliä, joka olisi pienoismalleineen ja rekvisiittoineen mukava jo katsella ja näprätä. Mecha muuten yleisestä harhaluulosta huolimatta ei tarkoita pelkästään jättiläisrobotteja, vaan mitä tahansa mekaanista laitetta.

MechaZone syntyi tästä asetelmasta. Siinä on hyvin paljon vaikutteita animésta ja mangasta, mutta toisin kuin eräät pelimaailmat, MechaZone on ylpeä juuristaan.

MechaZone ei ole tavanomainen jättiläisrobottien leikkikenttä tai muu militaristinen roolipeliympäristö. Huolimatta mekaanisista koristeista ja erikoisefekteistä, se on pohjimmiltaan tarina inhimillisestä kamppailusta ja sodan mielettömyydestä. Se kertoo ihmisistä, ei koneista. MechaZonen pelaajahahmoja tuskin voi kutsua sankareiksi tai heidän vastustajiaan pahoiksi. He ovat kaikki yksilöitä omine motiiveineen. Useimmille pelaajillekin tämä valkenee vähitellen :-)

Jotkut tahot pitävät kaikkia sotaan viittaavia roolipelimaailmoja jo sellaisenaan huonona asiana. Minä en ole samaa mieltä. Kaikki asiat voidaan esittää monella tavalla. Mielestäni MechZonen tapa esittää asiat kaikessa järjettömydessään on huomattavasti parempi kuin geneerisen fantasiapelin mustavalkoinen hyvät vastaan pahat ajattelu, johon vielä useimmiten yhdistyy väkivallan hyväksyminen, kunhan sen kohde on edustaa oikeaa rotua tai kansaa - tarkoitus pyhittää keinot, kuten inkvisiotiolla oli tapana sanoa.

Syntipukit

Minä olen luonnollisesti kirjoittajana pääsyyllinen tämän julkaisun ilmestymiseen, mutta en halua väheksyä muiden ihmisten panosta MechaZonen kokonaisuuteen.

Peliporukka, Elandal, Quitu, Ian, Towo ja K-ma, ovat luonnollisesti avainasemassa. Ilman teitä ja mainioita hahmojanne emme olisi tässä.

Mikko Torviselle kiitos erinomaisista hahmopotreiteista, joista löytyi inspiraatio moneen MechaZonen persoonaan, ja toistamiseen samaisten hahmojen piirtämisestä takaisin visuaaliseen muotoon.

Nevis ansaitsee myös kunniaininnan osuudesta MechaZone -introvideon teossa. Ilman sinua tekstit olisi taas täytynyt tehdä Macilla :-)