



# Riimutaulu

Toimittanut Maxx-O-NNN-7

## Hotline is Online

Eli sattuneesta syystä hallituksen hotline-numeroon voi jälleen soitella tärkeimpiä ja kiireellisimpiä asioita numeroon 90-883240 / Mikko Kurki-Suonio. Samoin modeemin omistajat voivat soittaa Nullnetin bokseihin ja lähettää postia root@swob. Esimerkiksi Tower of Magery 90-5631616/24h ottaa mielellään jäseniä käyttäjälistaan - ilmoitelkaa vain sysopille mailitse. Vanha Internet -osoite pätee myös edelleen eli maxxon@niksula.cs.hut.fi tuo postin perille. Tai viimeisenä keinona voit luottaa postiin: PL72 00371 HKI vie paperit lokeroomme. Jos tilaat jotain, lähetä aiheesta kirje niin se hoituu ajallaan. Jos tiedustelet ainoastaan, voit soitella.

## Non-computer malfunction

Sattuneesta syystä, jota en tässä ryhdy tarkemmin spekuloidaan, jäsenrekisterimme on rapistunut pahemmin kuin Kheopsin

pyramidi, ja se kiviläjä on sentään ollut maisemissa suhteellisen pitkän ajanjakson... Eli pahoittelun näin etukäteen kaikkia omissuuksia joita saattaa ilmetä. Ilmoitelkaa aktiivisesti, jos Riippa tulee väärään osoitteeseen, kaverin Liuskekiwi ei saavu laisinkaan yms. yms. Mitä nopeammin kaikilta saadaan varmistettua tiedot, sitä nopeammin homma sujuu taas kunnolla.

## Kuukauden peli

Syyskuun alusta lähtien alkaa Kumpulassa pyörimään ns. kuukauden peli aina kuun ensimmäisenä Kumpula-sunnuntaina. Pelinä on HelPol Gangwar, eli

helppo ja yksinkertainen Warhammer 40,000 variaatio. Osanottajilta ei vaadita mitään varusteita, mutta omat figut saa tuoda halutessaan. Peli on kampanjatyylinen, joten osanottajat pääsevät seuraamaan jenginsä tilanteen kehitystä HelPolin raa'assa maailmassa.

Samoin aloitetaan toisena kuukauden pelinä Sky Galleons of Mars, jota pelataan aina kuun kolmantena sunnuntaina. Siis peli joka toinen viikonloppu, poissulkien juhlapyhät ynnä vastaavat. SGOM on myös pelinjohtajan ohjaama ja soveltuu myös vasta-alkajille erinomaisesti. Omia kamoja ei tässäkään tarvita, mutta omia figuja ja laivoja saa tuoda peliin. Peli mahdollisesti laajennetaan Ironclads and Ether Flyers säännöillä kampanjatyyliseksi mikäli kiinnostusta riittää ja löydän jostain huokeita laivafiguja... Kannattaa tulla pelkästään jo uusien systeemien tsekkauksen vuoksi...

## HelPolla mainetta

[Ei tosin mammonaa... -Mx] Eli HelPol-pelaajat ja pelinjohtajat huomio. Uutta materiaalia tarvitaan läjäpäin, sillä koskaan ei voi viimeisinkin HelPolin firmoista,

jengeistä, mahtihemmoista eikä menomes-  
toista voi olla kartoitettuna. Erityisesti  
tarvetta on aluekuvauksille HelPolin  
ydinkeskustan (nykyinen Suur-Helsinki)  
ulkopuolelta ja mielenkiintoisille  
persoonille. Pelistatteja ei vaadita, vain  
jämerää tekstiä. Ota yhteyttä, jotta sinun  
luomuksesi ehtivät Yearbook ykköseen...

Lisäksi sunnuntaisin aloitetaan mystisen  
HelPol City Blocksin rakentaminen. Jos olet  
kiinnostunut pienoismalleista ja muusta  
näpräämisestä, tule tsekkaamaan.

## Syystapahtuma

Jees, syksyinen kettoketeri on luvassa  
päivämäärällä 6.10.1991. Paikkanahan on  
tietysti Kumpulan nuorisotalo, Isonniityn-  
katu 7 HelPolissa... Uskolliset vasallit  
saapukoot paikalle klo 1300. Ohjelmaa on  
luvassa 1800 asti seuraavan kaavan  
mukaan:

- **HelPol City Blocks-esittely**
- **HelPol Gangwar-demopeli**
- **HelPol dokumenttivideo**

sekä tietysti liuta sekalaisia pelejä, ihmisiä,  
suolapähkinöitä...

**Tervetuloa!**

## Gameworld muuttuu

Gameworldin Helsingin liike muutti tässä  
juuri kesällä uusiin tiloihin, jotka sijaitse-  
vat kylläkin aivan entisten naapurissa,  
mutta ovat huomattavasti tilavammat kuin  
vanhat. Pikatarkastuksen perusteella sekä  
valikoima että hintataso näyttää parantu-  
neen. Omituisuutena huomasi Citadelin  
edustuksen täydellisen puuttumisen, mutta  
Games Workshopin viimeaikaisen  
hintapolitiikan huomioon ottaen veto ei  
välttämättä ole huono.

Sen sijaan valikoimassa oli muun muassa  
Fantasy Forge -tuotemerkin figuja, jotka  
näyttivät perin tasokkailta. Fantasy For-  
gelta löytyi myös laaja valikoima ilmeisesti

*[luotettava hajuanalyysi -Mx]* epoksihart-  
sista valuttuja maastonpiirteitä sekä  
fantasia- että SciFi-maisemiin. Nämä  
pakkaukset sisältävät kaikennäköistä  
tynnyreistä tankkeihin ja ovat omiaan  
elävöittämään floorplaneja*[vaikka tankit  
ovatkin hieman liian pienessä skaalassa -  
Mx]*. Pikatestin perusteella valokset ovat  
erittäin hyvää ja tarkkaa työtä, mutta  
ottavat maalia hieman heikosti - kunnan  
pohjamaali on paikallaan.

## Maailmalla tapahtuu

Tuntuu melkein, että 11 kuukauden aikana  
on alan kehitys jyrännyt armotta ohitseni,  
mutta vähitellen alkaa taas päästä  
kärryillä tapahtumista. Kokemusta ei ehkä  
sittenkään pysty simuloimaan...

Pieni vilkuilu saatavilla olevaan materiaa-  
liin toi huomiooni, että AD&D:n Monstrous  
Compendiumia saa jo 11 osaa! Minä olin  
aina siinä*[ilmeisen väärässä -Mx]* uskossa,  
että MC:n tarkoitus oli parantaa vanhoja  
monssuja, jotta tästä Monster-of-the-Week  
-taudista päästäisiin. Toisekseen Games  
Workshop on nostanut hintojaan  
lähestulkoon utopistisille tasoille laadun  
samalla tasaisesti romahtaessa. Ehkä GW:n  
peleissä on megahyvät komponentit, mutta  
säännöt natisevat liitoksistaan ja heti  
ensimmäinen White Dwarf pelin  
ilmestymisen jälkeen sisältää paikkailuja  
ja lisäsääntöjä... Kun vielä ottaa huomioon  
Citadelin figujen laadun romahtamisen  
muihin verrattuna, kannattaa harkita  
tarkkaan, mihin ostoksensa keskittää.  
Esimerkiksi Fantasy Forge ja Alternative  
Armies -merkeillä on erinomaisia figuja  
vaikka Warhammer 40,000 -vaikkei niille  
erikoissääntöjä uudessa WD:ssa olisikaan.