

Arvostelu:

# GURPS Cyberpunk



**Tekijä:** Loyd Blankenship  
**Julkaisija:** Steve Jackson Games  
**Tyyppi:** GURPS Maailmakirja  
**Hinta:** n. 95,-  
**Ulkoasu:** 128- sivuinen softback  
**Kriitikko:** Mikko Kurki-Suonio  
**HUOM:** US Secret Service piti tästä niin paljon, että lähes omi kaikkikopioit...

**Fanit ovat odottaneet tätä kirjaa kuin kuuta nousevaa, kun ensin CIA ystävällisesti takavarikoi sen ja sittemmin Suomen lähetys katosi jonnekin Irkutskin takamaille. Nyt kun Cyberpunk on vihdoinkin saatavilla, onko se odotuksen arvoinen?**

Fyysisesti Cyberpunk ei eroa muista GURPS Worldbookeista juurikaan - 128-sivuinen pehmeäkantinen täynnä tietoa. Rakenteellisesti se myös vastaa muita maailmakirjoja [*Onkohan pojilla jokin kaava käytössä? -Mx*], esittelyn jälkeen seuraa osuus hahmonluonnista uusine mielenkiintoisine kykyineen, etuineen ja haittoineen, jotka sopivat ympäristöön kuin kromikynsi silmään. Tunnelman sydän on kuitenkin seuraava kybersektio, kaikki teräskourista kiikarisilmiin ja tutka-aistiin. Varusteita ei ole kenties niin paljon kuin joissain toisissa peleissä, mutta ne ovat kaikki tarpeellisia ja erilaisia, mitään huomattavaa ei mielestäni uupunut. Tavanomainen teknologia on elävästi kuvattu kaikilta saroiltaan, mutta mitään yllätyksiä ei löydy, vain tasokasta

asiantuntevaa työtä. Huolimatta päällekkäisyydestä Ultra Techin kanssa kappale on kuitenkin tarpeellinen, se erottelee asiaankuuluvan teknologian omaksi kokonaisuudekseen. Eikä pelaajilta voida vaatia Ultra Techin hankkimista kuitenkaan.

## Cyberspace

Cyberpunken tärkeä osa on luonnollisesti matriisi, ja sen käsittelyyn on Blankenshipkin uhrannut aimo annoksen sivuja. GURPS Cyberpunken matriisi-systeemi on herättänyt monenlaisia mielipiteitä. Ensinnäkin se on ainoa tuntemani systeemi, joka käsittelee myös moderneja, todellisia verkkoja ja realismissaan se on lyömätön. Realismista voi kuitenkin tässä suhteessa olla montaa mieltä - ainakin CIA oli perin negatiivista mieltä aiheesta. Haitta on vain siinä, että realismi ei välttämättä sovi kaikkien visioihin kyberavaruuden syvimmästä olemuksesta. Onneksi sentään tarjolla on pari vaihtoehtoista matriisin käsittelytapaa. Toinen harmittava piirre taitaa olla agenttiratsian peruja, muutama tärkeä asia kun on tyystin unohtunut tai perin hataraksi jäänyt. Luova pelinjohtaja tosin

paikkaa nämä puutteet soveltamalla olemassa olevia sääntöjä.

## Maailma

Loppu kirjasta on käytetty ankean tulevaisuuden krominhehkun maalailuun, mutta muista peleistä poiketen tyypilliseen GURPS -tyyliin ei tässäkään keskitytä mihinkään tiettyyn maailmaan, ainoaan oikeaan totuuteen. Valinta on tässäkin tapauksessa osuva, sillä huomattavasti mieluummin sitä lukee yleismaailmallisia hahmotelmia kybertulevaisuuden kurjasta arjesta kuin tarkkaa tietoa Madonnan kuudennen kloonin muotiputiikin hinnastosta. Täytyy tunnustaa liiallisen kehumisenkin uhalla, että maailma- ja kampanjakappaleet ovat erinomaisia.

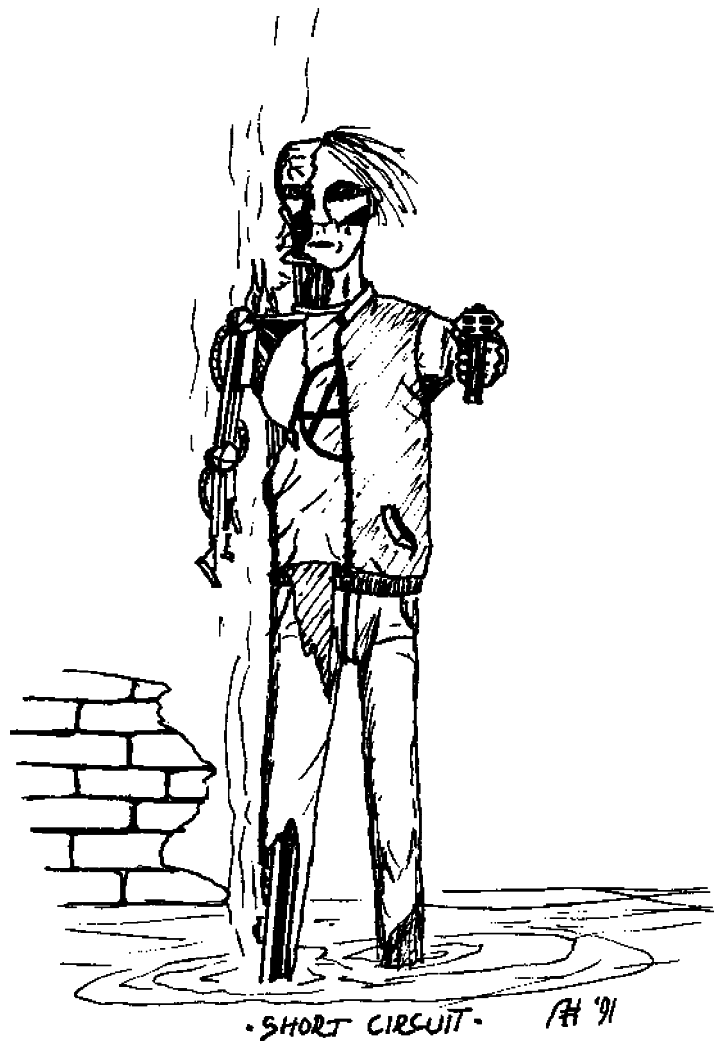
## Final Doom

Huolimatta GURPS Cyberpunkin hyvästä yleisilmeestä ja komponenttien laadusta, jotain tuntuu jäävän puuttumaan. Puutteen laatua on vaikea määrittää, mutta jossain tajunnan rajamailla se kuitenkin häilyy. Moinen vähentää kyllä tuotteen krediittiä, mutta loppujen lopuksi se kuitenkin on alan selvää kärkeä.

Etenkin iki-ihanahan HelPol -projektimme myötä voin suositella Cyberpunkia GURPSin systeemistä pitävälle varauksetta, sekä myös uusille kyberintoilijoille systeemiä vailla. Selvästi hintansa arvoinen ostos.

## Cybergate Update

Voin ilokseni ilmoittaa, että viimeisimmän tiedon mukaan Steve Jackson Games on toukokuun 1. päivänä 1991 nostanut syytteen liittovaltion hallitusta (U.S.), salaista palvelua ja useita yksityishenkilöitä, jotka olivat mukana ratsian suunnittelussa tai toteutuksessa, vastaan. Räpsylyssä muun muassa ensimmäisen ja neljännen perustuslain,



Hallituksen kyborgille käy vetisesti...

Electronic Communications Privacy Actin ja Privacy Protection Actin rikkominen. Vahingonkorvausvaatimusta ei olla vielä määritelty, mutta luulenpa sen jenkkityyliin olevan korkeahkon - meinasihan koko pulju mennä nurin ilmaisen lukutaidottomien tomppelien takia. Kiitokset tästä Electronic Frontier Foundationille, joka ystävällisesti maksaa Steve Jacksonin lakimieskulut. On todella mukava tietää, että joku uskaltaa puolustaa tällaisen epämääräisen friikkiryhmän oikeuksia valtiovaltaa vastaan.

Toivottavasti GURPS Cyberpunk voittaa Origins Awardin Best Role-Playing supplement - siinä olisi agenttipojille nieltävää!